

СОСТАВЫ КОМАНД :

( ориентировочно )

“ ВОЛГАРЬ ”

НАЧАЛЬНИК КОМАНДЫ

А.А.Подкопаев

СТАРШИЙ ТРЕНЕР З/Т РСФСР

Ю.Н.Белоусов

ТРЕНЕР

А.П.Данилов

1

В.Писклов

2	3	4	5
Р.Ахметшин	Н.Читаури	А.Мельник	А.Терентьев

6	7	8	
---	---	---	--

В.Ванеев	В.Литвинов	С.Чернов	
----------	------------	----------	--

10	9	11	
----	---	----	--

А.Лунев	К.Резепов	В.Полунин	
---------	-----------	-----------	--

---

11	10	9	
А.Попов	В.Цивковский	А.Цыганов	

8	7	6	
К.Коваль	А.Фомин	А.Георгиев	

5	4	3	2
А.Шабанов	Ю.Бойченко	А.Петров	С.Харченко

1

В.Занин

НАЧАЛЬНИК КОМАНДЫ

В.С. Осиенко

СТАРШИЙ ТРЕНЕР

А.Н.Булгаков

ТРЕНЕР

В.Я. ФИСЕНКО

ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ СОСТАВЫ КОМАНД, А ТАК ЖЕ  
БРИГАДУ СУДЕЙ, СЛУШАЙТЕ ПО РАДИО СТАДИОНА.  
ПК 00602 Ротатпринт комб.з. з.№8790 т.500 25/У1-81г.



5

ИЮЛЯ

“ ТОРПЕДО ”



“ ВОЛГАРЬ ”

ТАГАНРОГ

4

АСТРАХАНЬ

0

СЕГОДНЯ У НАС В ГОСТЯХ КОМАНДА "ВОЛГАРЬ"

ИЗ ГОРОДА АСТРАХАНЫ.

Таганрогские любители футбола хорошо знают команду "ВОЛГАРЬ". 22 раза с 1960 по 1980 год встречались между собой сегодняшние соперники в матчах Первенства СССР. В 12 играх побеждали торпедовцы, в 7 "ВОЛГАРЬ" и три последние закончились вничью. Затем был перерыв до 1976 года.

1975 г. "ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	0 : 1
"ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	1 : 4
1976 г. "ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	0 : 1
"ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	1 : 0
1977 г. "ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	4 : 2
"ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	2 : 0
1978 г. "ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	0 : 1
"ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	2 : 1
1979 г. "ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	2 : 1
"ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	5 : 2
1980 г. "ВОЛГАРЬ" - "ТОРПЕДО"	2 : 0
"ТОРПЕДО" - "ВОЛГАРЬ"	4 : 0

Большой футбол пришел в Астрахань в 1948 году, когда команда "ПИШЕВИК" начала выступать в Первенстве РСФСР. Потом после двух сезонов последовал перерыв, и только в 1957 году футbolисты с Волги сняты появились в числе участников чемпионата СССР. Перерыв, как видно, пошел на пользу астраханцам. Они сыграли значительно лучше, показывая хорошие результаты.

Заняв второе место в зоне, они получили право выступать в классе "Б". Преуспевая в розыгрыше Первенства класса "Б" спортсмены "ВОЛГАРЬ" в 1964 году переходят во вторую группу Первенства страны, где так же добиваются замечательных результатов. И в 1970 году они уже в классе "А" первой лиги.

А вот здесь, к сожалению, они не смогли надолго закрепиться, и через два года вынуждены были вернуться во вторую лигу.

После возвращения "ВОЛГАРЬ" два года находился в числе аутсайдеров. Потом определился подъем в играх и в 1974 году команда вышла на 7-е место.

Но постоянства и стабильности у астраханцев не было, наступил спад, и они спустились в нижнюю часть турнирной таблицы.

Вот их результаты за последние пять лет:

Годы	И.	В.	Н.п.	П.	Мячи	Очки	Место
1976	40	12	8	20	38:51	32	16
1977	40	13	13	14	42:27	39	10
1978	46	16	12	18	61:87	44	16
1979	48	14	8	28	53:84	36	21
1980	34	12	4	18	37:49	28	14

ИЗ ПРАВИЛ ИГРЫ В ФУТБОЛ:

ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"

Игрок считается в положении "вне игры" тогда, когда находится на чужой половине поля, ближе к линии ворот противника, чем мяч, и не имеет перед собой двух игроков-соперников.

Положение "вне игры" определяется не тогда, когда игрок принимает мяч, а в момент удара — передачи ему мяча одним из партнеров.

Ранее в правилах говорилось, что игрок не считается "вне игры", если последним коснулся мяча или сыграл мячом игрок обороняющейся команды.

Теперь фиксация офсайта не зависит от кого из игроков получил мяч футболист, находившийся "вне игры".

Поправка эта внесена Международным советом по правилам игры при ФИФА. Эта поправка, заявил член международного совета по правилам, вице-президент ФИФА Г.КЕВАН, — снижает элемент случайности, облегчает судьи и действия арбитров, которым не надо внимательно следить, кто последним коснулся мяча. А игрок потеряет право утверждать, что он не находился в положении "вне игры", поскольку мяч пришел к нему от удара или касания соперника.

X X X

СЕГОДНЯ ОЧЕРЕДНОЙ ТУР, ВСТРЕЧАЮТСЯ КОМАНДЫ :

"ТОРПЕДО"	-	"ВОЛГАРЬ"
"РОСТСЕЛЬМАШ"	-	"УРАЛАН"
"МЕТАЛЛУРГ"	-	"ТОРПЕДО" (Вн.)
"СПАРТАК" (Ор.)	-	"СПАРТАК" (Тымб.)
"АТОММАШ"	-	"АВАНГРАД"
"РОТОР"	-	"САЛЮТ"
"МАШУК"	-	"ДИНАМО"
"СПАРТАК" (Нч.)	-	"ТЕРЕК"